

Kl♠v♥rj♦ss♣n

Klaverjassen in De Groote Hond is hetzelfde als gezellig samenzijn. Iedereen die mee wil spelen is van harte welkom. Of je nu een door-gewinterde speler bent of een beginner, er is plaats voor iedereen.

Spelregels voor Klaverjassen



1. Per tafel wordt iedereen gekozen door het trekken van een willekeurige kleur en speelt de hele tijd aan dezelfde tafel.



2. Na iedere boom wordt er gewisseld door 3 spelers. De schrijver(ster) blijft zitten. Na 4 spellen heeft een ieder een andere maat gehad.



3. De speler achter de schrijver(ster) deelt de eerste keer en de volgende speler moet (verplicht) een kleur kiezen waarmee gespeeld wordt.



4. Daarna gaat de volgende speler delen, enzovoort.



5. Als er Troef gevraagd wordt moet iedereen dezelfde kleur bijgooien en overtroeven indien mogelijk.



6. Als men geen troef heeft speelt men een willekeurige andere kaart.



7. Als er een kleur gespeeld wordt die men niet heeft moet er door die speler worden getroefd, ook als de slag in het voordeel van de eigen maat is. Als er geen troef aanwezig is dan een willekeurige andere kaart.



8. Vergissingen kunnen gemaakt worden en daar komt dan sportiviteit bij kijken door die slag eventueel opnieuw te spelen.



9. Na 16 rondes is het spel afgelopen en worden de punten opgeteld.



10. De dagwinnaar hoeft 2 consumpties niet af te rekenen.

We spelen 3 boompjes per dag en als dat niet mogelijk is stoppen we na 2 rondes. We tellen dan de totaalstand van 2 boompjes om de dagwinnaar te bepalen.

Doe hier wat je thuis zou willen

Meer info op degrootehond.nl

BUURTKAMER
De
Groote
Hond

DE GROOTE HOND
GAAT NOOIT NAT

